

**ZARZĄDZENIE NR 16/2015**  
**BURMISTRZA PIŁAWY GÓRNEJ**  
**z dnia 10 lutego 2015 roku.**

**W sprawie: wyznaczenia miejsc przeznaczonych na bezpłatne umieszczanie urzędowych obwieszczeń wyborczych i plakatów komitetów wyborczych.**

Na podstawie art. 114 – ustawy z 5 stycznia 2011 roku – Kodeks wyborczy ( Dz. U Nr 21 poz. 112 z późn. zm.) zarządzam , co następuje:

§ 1

Ustala się, że wszystkie tablice ogłoszeń i słupy ogłoszeniowe na terenie miasta Piława Górna służyć będą do bezpłatnego umieszczania urzędowych obwieszczeń wyborczych i plakatów wszystkich komitetów wyborczych w czasie trwania kampanii wyborczej w wyborach Prezydenta Rzeczypospolitej Polskiej zarządzonych na dzień 10 maja 2015 roku. Wykaz tablic i słupów, o których wyżej mowa określa Załącznik nr 1 do Zarządzenia.

§ 2

Zarządzenie wchodzi w życie z dniem podpisania i podlega publikacji w Biuletynie Informacji Publicznej.

**WYKAZ TABLIC I SŁUPÓW OGŁOSZENIOWYCH  
ZLOKALIZOWANYCH NA TERENIE PIŁAWY GÓRNEJ**

Lp.	Miejsce położenia	Ilość
1.	B. Chrobrego – przy przystanku autobusowym	1 S
2.	B. Chrobrego – przy chodniku na wysokości posesji nr 11	1 T
3.	Piastowska – przy przystanku autobusowym naprzeciwko byłej przychodni	1 S
4.	Piastowska – przy chodniku między Gimnazjum, a budynkiem p. Piastów Śl. 3 a	1 S
5.	Piastowska – przy skrzyżowaniu z ulicą Fabryczną	1 S
6.	Piastowska – przy przystanku autobusowym – koło „Biedronki”	2 S
7.	Piastowska – przy przystanku autobusowym w rejonie budynku nr 47	1 S
8.	Piastowska – przy posesji nr 37	1 S
9.	Piastowska – na chodniku przy skrzyżowaniu z ul. Kilińskiego	1 S
10.	Piastowska – przy skrzyżowaniu z ul. Wąską	1 S
11.	Sienkiewicza – na skrzyżowaniu z ul. Cichą	1 S
12.	Sienkiewicza - przy skrzyżowaniu z ul. Stawową	1 T
13.	Osiedlowa przy chodniku	1 S
14.	Kośmińska – koło przystanku autobusowego	2 T S
15.	Sienkiewicza – w rejonie budynku 28	1 T
16.	Okrzei – rejon posesji 44	1 T
17.	Sienkiewicza – na parkingu ( przy skrzyżowaniu z ul. Fabryczną)	1 S

T- tablica ogłoszeniowa

S – słup ogłoszeniowy

TS – tablica i słup